

## DAFTAR PUSTAKA

- Aniendra, A. (2019). *Design & Prototyping Tools untuk UI/UX yang Kami Gunakan di Codex*. <https://medium.com/codexstories/design-prototyping-tools-codex-6d2b2bfe37d7>
- Banerjee, A. (2014). *What a Prototype Is (and Is Not)*. <https://uxmag.com/articles/what-a-prototype-is-and-is-not>
- Byungsoo, L., & Joonoo, K. (2019). *Efficient Database Reduction Method of Building Recognition using Global Positioning System On Mobile Device*.
- Dhanta, & Sanjaya. (2015). *Materi Pembelajaran Pembuatan Aplikasi dan Web*. Yogyakarta: Amikom.
- DJ, Y. R. (2017). *PENERAPAN STRATEGI SEGMENTASI PASAR DAN POSITIONING PRODUK DENGAN PENDEKATAN ANALISIS SWOT UNTUK PENINGKATAN PENJUALAN PADA UD. SURYA GEMILANG MOTOR DI SURABAYA*. Vol 17, No. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30736%2Fekbis.v17i1.74>
- Enterprise, J. (2015). *Mengenal dasar-dasar pemrograman Android*. Mengenal dasar-dasar pemrograman Android. PT Elex Media Komputindo.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najooan, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer (JTEK)*, Vol 5. No. <https://doi.org/https://doi.org/10.35793/jtek.5.2.2016.11657>
- Handayani, T. (2016). PROTOTIPE KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM KOPERASI PADA PERUSAHAAN PERBANKAN: Studi Kasus Koperasi Karyawan Permata Bank. *Journal of Applied Business and Economic*, Vol 2, No, 232–330. <https://doi.org/Knowledge, Knowledge Management System, SECI model>
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, Vol 6(2011-02–01).

- Hermanto, N., Nurfaizah, & Riyanto, N. R. D. (2019). APLIKASI SISTEM PRESENSI MAHASISWA BERBASIS ANDROID. *Jurnal SIMETRIS*, Vol. 10 No. <https://doi.org/https://doi.org/10.24176/simet.v10i1.2799>
- Istiqomah, A. L. (2016). *PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI AKADEMIK INSTITUT PERTANIAN STIPER YOGYAKARTA BERDASARKAN TEORI KUALITAS MCCALL*. UIN Sunan Kalijaga.
- Josi, A. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG). *JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI MURA (TIMUR) JUNI, Vol 9 No 1*. <https://doi.org/https://doi.org/10.32767/jti.v9i1.108>
- Kadir, A. (2013). *Buku Pintar Programmer Pemula PHP*. MediaKom.
- Katon Aditya Putra. (2019). *KOMPARASI BAHASA PEMROGRAMAN KOTLIN DENGAN JAVA UNTUK MENGEMBANGKAN APLIKASI BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: APLIKASI MOVIE CATALOGUE)*. STMIK AKAKOM YOGYAKARTA.
- Khoir, S. A., Yudhana, A., & Sunardi. (2020). Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI) Volume 4 Nomor 1 Maret 2020, pp. 9-17 ISSN: 2548-9771/EISSN: 2549-7200 <http://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti>  
Implementasi GPS Pada Presensi Berbasis Android DI BMT Insan Mandiri (Syaiful Amrial Kho. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer & Informatika)*, Volume 4 N. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30645/j-sakti.v4i1.182>
- Kurniawan. (2017). *Media Pembelajaran Mobile Learning Menggunakan Android (Studi Kasus: Jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya)*. 8(1).
- Made Ayu Dusea Widya Dara, Dini Haris Suryaningtias, & Daniel Swanjaya. (2021). Sistem Presensi Mobile Mahasiswa Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Absolut. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi*.

- Maressa, A. (2014). *Pengertian Mobile Web dan Mobile Aplikasi*. Webpage Public Health Informatics. <https://idprogrammer.com/pengertian-mobile-web-dan-mobile-aplikasi>
- Mifta Cahya Anggraini, Risna Sari, & Onki Alexander Linzu. (2022). Sistem Human Resource Management Menggunakan Wi-Fi MAC Address dan IMEI sebagai Validitas Presensi. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*.
- Muhyidin, M. A., Muhammad Afif Sulhan, & Agus Sevtiana. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JURNAL DIGIT* V, Vol 10, No. <https://doi.org/https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Mulyadi, E., Trihariprasetya, A., & Wiryawan, I. G. (2020). PENERAPAN SISTEM PRESENSI MOBILE DENGAN MENGGUNAKAN SENSOR GPS (KLINIK PRATAMA X DI JEMBER). *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika : JANAPATI, Volume 9,*.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2016). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (STUDI KASUS: APLIKASI PREDIKSI KELULUSAN SMNPTN). *JITTER, Vol. 1 No.* <https://doi.org/https://doi.org/10.33197/jitter.vol1.iss3.2015.62>
- Nur Azis, Gali Pribadi, & Manda Savitrie Nurcahya. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Ikraith-Informatika, Vol 4 No 3.*
- Pertiwi, D. H. (2017). SISTEM INFORMASI REALISASI BEBAN KERJA SALES DAN MARKETING BERBASIS WEB DENGAN PERMODELAN UML (STUDY KASUS: LKP PALCOMTECH). *JURNAL MIKROTIK, VOL. 7/NO.*
- Prasetyo, H. (2017). *Prototyping untuk Analisis Kebutuhan dan Perancangan Sistem Monitoring Mentoring (Studi Kasus: Program Asistensi Agama Islam*

- Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia*). Universitas Islam Indonesia.
- Rangkuti, F. (2016). *Teknik Membedah Kasus Bisnis Analisis Swot* (Cet. XXII). Kompas Gramedia.
- Rini Asmara, S. Kom. , M. K. (2017). Sistem Informasi Pengolahan Data Penanggulangan Bencana Pada Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah (Bpbd) Kabupaten Padang Pariaman. *Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen Informatika, Vol 3 No 2* (2016).
- Roger S. Pressman. (2010). *SOFTWARE ENGINEERING: A PRACTITIONER'S APPROACH, SEVENTH EDITION*. Raghothaman Srinivasan.
- Rosa, A. S., & Shalauddin, M. (2015). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Informatika Bandung.
- Safaat. (2012). *Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Edisi Revisi)*.
- Salamah, U., & Khasanah, F. N. (2017). Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing. *Journal of Information Management, Vol 2 No 1*(<http://www.ejournal-binainsani.ac.id/index.php/IMBI/issue/view/53>). <http://www.ejournal-binainsani.ac.id/index.php/IMBI/article/view/626>
- Sari, Y. P. (2016). MEMBANGUN KAMUS OBSTETRI BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : Kampus Kebidanan Adila Bandar Lampung). *Jurnal Informatika, Vol 16, No.* <https://doi.org/Dictionary, Obstetrics, Prototype, Android>
- Siregar, S. (2014). *Statistik Parametrik untuk Penelitian Kuantitatif* (Ed.1, Cet.). Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.

- Susanto, A., & Meiryani. (2019). System Development Method with The Prototype Method. *INTERNATIONAL JOURNAL OF SCIENTIFIC & TECHNOLOGY RESEARCH, VOLUME 8*(ISSUE 07, JULY 2019).
- Susanty, W., Astari, I., & Thamrin, T. (2019). *APLIKASI GIS MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS) BERBASIS ANDROID*.
- Titin Fatimah, & Anissa Shinta Ahmasetyosari. (2018). APLIKASI PRESENSI SISWA PADA PT. SAMUDERA ANUGERAH MENGGUNAKAN METODE GEOFENCING DAN PERHITUNGAN JARAK MENGGUNAKAN ALGORITMA EUCLIDEAN DISTANCE BERBASIS ANDROID. *SKANIKA*.
- Ulfa, T., & Hidayatullah, M. F. (2015). SISTEM INFORMASI PADA KANTOR PERPUSTAKAAN DAN ARSIP DAERAH (KANPERPUS ARSIPDA) KABUPATEN PEKALONGAN BERBASIS WEB. *Surya Informatika, VOL. 1, N.*
- Umar, Prof. Dr. H. (2013). *Metode Riset Manajemen Perusahaan*. PT Gramedia Pustaka Utama.
- Utari, H, M., & Silalahi, N. (2016). *Perancangan aplikasi peramalan permintaan kebutuhan tenaga kerja pada perusahaan outsourcing menggunakan algoritma simple moving average*. V, 1–5.
- Wahyuni. (2017). REKAYASA ULANG (REENGINEERING) SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERTANAHAN NASIONAL DENGAN PENDEKATAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML). *Bhumi, Vol. 3 No.*, 113.
- Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Deepublish.